



MANUAL DEL VIDEOJUEGO

Team ToBee

**ROBERT ESCLAPEZ GARCIA
JESUS PERALES HERNANDEZ
JULIA GARCIA MARTINEZ**

HISTORIA

Markus, el protagonista de nuestro videojuego, era un pequeño e inocente niño que vivía felizmente con su madre en el planeta Tierra. Un día, algo horrible ocurrió... Unos extraterrestres del planeta Júpiter invadieron el hogar de nuestro entrañable personaje. Los invasores causaron estragos en el planeta azul dejando miles de muertos y a **Markus** huérfano.

A pesar de la desolación que provocó este episodio en la vida de **Markus**, decidió continuar hacia delante. Construyó su propia nave espacial y fue en busca de los maleantes que le arrebataron a su mamá.

FUNCIONAMIENTO

El juego consiste en ir avanzando por los distintos mapas del planeta Júpiter. En cada mapa debe matar a todos los enemigos que se encuentra a su paso para poder avanzar a la siguiente sala, puesto que las puertas estarán bloqueadas hasta que esto ocurra. Cuando **Markus** llega al final del juego se convierte en **Raimbo**, el mejor pistolero de la galaxia.

TECLAS

TECLA	FUNCIONALIDAD
W	Mover personaje arriba
A	Mover personaje izquierda
S	Mover personaje abajo
D	Mover personaje derecha
↑	Apuntar con la pistola hacia arriba
↓	Apuntar con la pistola hacia abajo
←	Apuntar con la pistola hacia izquierda
→	Apuntar con la pistola hacia derecha
SPACE	Disparar
G	Iniciar juego
R	Resetear juego cuando hay <i>GAME OVER</i>

Las teclas para mover el héroe y apuntar con la pistola se pueden combinar para mover/apuntar en diagonal (Ej. W+A, S+D, ↑, ↓...).

GUIÑO A PHANTIS DE DINAMIC



Uno de nuestros enemigos se trata de uno de los personajes de **Phantia**.

