

TOJO: EARTH DEFENDER



HISTORY

As a captain of the extraterrestrial defense forces you embark on an all-out fight against a multitude of enemies. Your objective is to avoid at all costs that the enemy troops cross the atmosphere and reach the Earth.

LOCALIZATION

TOJO: Earth Defender is a game of futuristic theme located in outer space, outside the Earth's atmosphere

HOW TO PLAY

The objective of the player is to prevent the enemy ships from reaching the left side of the screen. To avoid this purpose the player has a very powerful weapon capable of destroying enemy ships in one hit, but the drawback is that he only has one shot, which is recharged when the previous shot is destroyed. The player can jump up and down with his ship and must calculate the precise moment in which he must fire the weapon.

KEYS

- ENTER → To start the game / Restart the game (Once you have died)
- W → To move up
- S → To move down
- D → To shoot

HISTORIA

Como capitán de las fuerzas de defensa extraterrestre te embarcas en una lucha sin cuartel contra multitud de enemigos. Tu objetivo es evitar a toda costa que las tropas enemigas atraviesen la atmosfera y lleguen a la Tierra.

LOCALIZACIÓN

TOJO: Earth Defender es un juego de temática futurística localizado en el espacio exterior, fuera de la atmósfera terrestre.

COMO JUGAR

El objetivo del jugador es evitar que las naves enemigas lleguen a la parte izquierda de la pantalla. Para evitar este propósito el jugador dispone de un arma muy potente capaz de destruir las naves enemigas de un golpe, pero el inconveniente es que solo dispone de un disparo, que se recarga cuando el disparo anterior es destruido. El jugador puede saltar arriba y abajo con su nave y debe de calcular el momento preciso en el que debe de disparar el arma.

TECLAS

- ENTER → Para empezar la partida / Reiniciar la partida (una vez has muerto)
- W → Para moverse arriba
- S → Para moverse abajo
- D → Para disparar