

Video Game User Manual



Keyboards controls:

- W → Up
- S → Down
- D → Right
- A → Left
- P → Shoot
- L → Bomb

Mecánicas:

UFO es un videojuego que tiene como objetivo principal acabar con todos los enemigos posibles a lo largo de varias oleadas. Durante la partida, los enemigos irán apareciendo desde la derecha y tendremos que manejar una nave espacial para dispararles y poder destruirlos antes de que lleguen a la parte izquierda de la pantalla. Si escapan más de diez enemigos durante la misma ronda, perdemos la partida.

La interfaz del videojuego está compuesta por tres elementos:

- El de la izquierda, que indica el número de vidas que tiene el jugador.
- El del medio, que indica el número de bombas disponibles, que se podrán utilizar para eliminar todos los enemigos que aparecen en ese mismo momento en pantalla
- El de la derecha, que muestra el número de enemigos límite que puedes cruzar la pantalla.

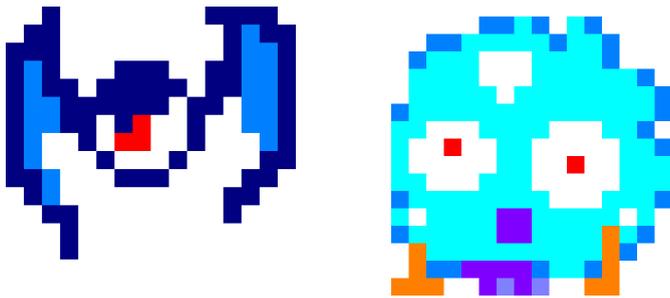
Además, cada cuarenta enemigos aparecerá un Boss final, que debemos derrotar antes de superar por completo dicha ronda, que además, realizará un ataque en línea recta que podrá matar al personaje de un solo golpe. Cuando acabemos con el jefe, el marcador de enemigos escapados se reiniciará, y el jugador obtendrá una vida y una bomba extra.

La partida terminará cuando el contador de vidas o el contador de enemigos que han escapado lleguen a cero. Si se cumplen alguna de las dos condiciones comentadas anteriormente, saldrá la pantalla de Game Over.

Héroe:



Enemigos básicos:



Enemigo final:

