

PHANTIS LEGACY

FRANÇAIS

LE JEU

Année 2017. Les habitants de la planète Phantis vivaient en paix depuis trente ans. Mais lors de la célébration de cet anniversaire rendant hommage à Lorna, héroïne courageuse et sexy, une force inconnue a attaqué et anéanti toutes leurs défenses en quelques heures. Heureusement, la légendaire guerrière a déjà placé son vaisseau en orbite et a pu prendre à distance le contrôle d'un vaisseau ennemi en piratant son système de sécurité. Vous incarnez Lorna et vous allez devoir programmer les déplacements de ce vaisseau pour récupérer le drapeau de chacun des 20 niveaux constituant autant de territoires à reconquérir.

COMMENT JOUER

L'écran d'accueil vous permet entre autres de choisir votre niveau de départ et le mode d'affichage des niveaux. Utilisez les touches fléchées ou votre manette pour naviguer dans ce menu. La barre d'espacement ou le bouton de FEU1 permet de choisir une option.

PENDANT LA PARTIE

	MANETTE	CLAVIER
Déplacer le pointeur	Directions	Flèches
Poser/ramasser un icône	FEU1	Espace
Choisir un icône	FEU2 + Gauche/droite	X/C
Ouvrir le menu des options	FEU2 + Bas	I
Lancer le vaisseau	FEU2 + Haut	Return/Enter

La touche "Q" permet de quitter la partie, "R" permet de recommencer le niveau et "M" désactive ou active la musique. Vous pouvez aussi passer d'un niveau à un autre en pressant simultanément "CONTROL" et les touches fléchées gauche ou droite.

Au début de chaque niveau, le vaisseau est immobile. Sachant qu'il se déplacera par défaut en ligne droite, à vous d'aménager un chemin en déposant des instructions qui lui permettront d'atteindre son objectif tout en détruisant ou en évitant les pièges et les ennemis. Des icônes matérialisent ces instructions, dont la quantité est limitée en fonction du niveau. Un trait vert dans le panneau de contrôle indique l'icône sélectionnée. Une fois que vous pensez avoir placé correctement ces icônes, démarrez le moteur du vaisseau pour vérifier que votre chemin lui permet de rejoindre le drapeau. Un icône matérialise



Rotation du vaisseau dans la direction correspondante.

Permettre au vaisseau de tirer devant lui.

Permettre au vaisseau de tirer dans les 4 directions.

Téléporter le vaisseau vers un autre icône de ce type.

Activer le bouclier pendant le déplacement sur 5 cases.

En fonction du niveau, certains icônes sont déjà présents sur la carte et ne peuvent pas être déplacés :



Rotation du vaisseau dans la direction correspondante.

Téléporter le vaisseau vers un autre icône de ce type.

De nombreux éléments sont mortels pour le vaisseau : survoler de l'eau ou passer sur une mine, percuter un mur, passer devant une tourelle ou un canon tirant un rayon laser s'étirant sur 1 à 3 cases. Le bouclier protège le vaisseau sur 5 cases, lui permettant de survoler les mines ou de traverser les rayons laser. Il n'est toutefois pas assez puissant pour le protéger s'il passe sur la case juste à côté d'un canon ou d'une tourelle.

Il n'est pas possible de déposer un icône d'instruction sur un icône non déplaçable tout comme sur l'eau, les murs, le drapeau ou les éléments ennemis. Prenez en compte votre jauge d'essence qui se vide avec le déplacement du vaisseau. L'ordre dans lequel vous terminez les niveaux n'a pas d'importance mais seule la récupération des 20 drapeaux vous permettra de remporter la partie.