

AUXILIO AEREO !!!

AMSTRAD CPC 464

INSTRUCCIONES DE CARGA

Pulsa CTRL y la tecla pequeña ENTER. Pulsa PLAY en el cassette. Sigue las instrucciones de pantalla.

HISTORIA

Llamada de auxilio del vuelo siniestrado. En la torre de control, se toma la decisión de que sea el helicóptero de rescate quién lleve a cabo un vuelo de reconocimiento cerca de la zona siniestrada, en busca de los supervivientes de la tragedia aérea.

Las indefensas víctimas se debatirán entre una lenta muerte por hipotermia en las gélidas aguas del océano, o una muerte rápida, pero excesivamente cruenta, debido al desmembramiento total de sus cuerpos al impactar de forma violenta con las hélices en movimiento del helicóptero de rescate.

CONTROLES

Mover a Izquierda: Cursor Izquierdo.

Mover a Derecha: Cursor Derecho.

Compatible con Joystick.

EL JUEGO

El helicóptero tendrá que surcar el cielo sorteando los peligros que se ciernen sobre él durante tres trepidantes niveles hasta superar el mismísimo infierno. Para superar un nivel es necesario rescatar a 10 supervivientes evitando las bombas. Cada nivel superior supone un reto aún mayor que el anterior. El helicóptero dispone de tres vidas. Se permite un número máximo de víctimas ahogadas por cada vida. Si se agotan las vidas, se acabará el juego.

PISTA: Si un nivel se te atraganta, pulsa la tecla "u".

PROGRAMADOR

Antonio Corpas Cuenca