

Kotoran's Shadow

by Kronoscide

Manual

Historia

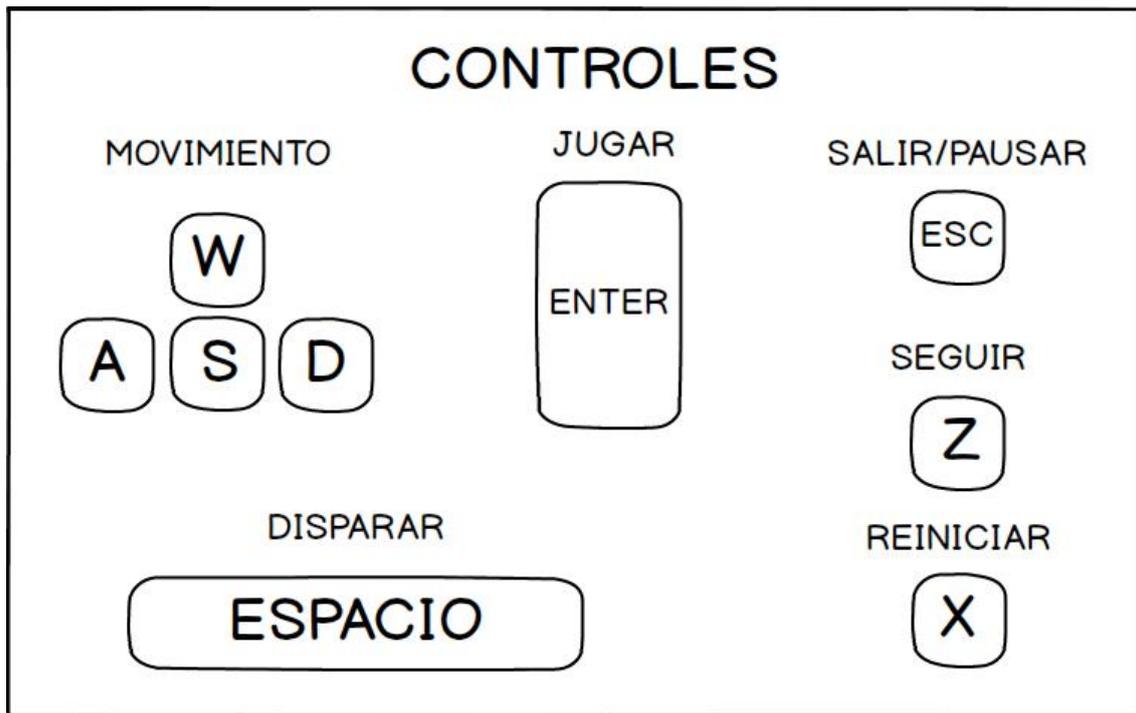
Nuestro protagonista, Kedi, se encuentra en un convoy de carromatos que viaja por todo el país ofreciendo espectáculos, un pequeño mercado y demás actividades lúdicas por todos los pueblos por los que pasa.

Un día, llegan a la región de Fur, una región un tanto pequeña en la que podemos encontrar una aldea donde viven un reducido número de habitantes, un bosque infestado de bestias con las que hay que lidiar si se quiere atravesar, y un gran castillo perteneciente a un rey muy antiguo que pereció hace ya dos siglos en condiciones muy extrañas: el rey Kotoran.

Una vez llegan a dicha región, Kedi, un joven aventurero adicto a la acción y a meterse en líos, se entera por medio de los aldeanos del lugar que el rey Kotoran no sólo dejó trampas y acertijos dentro del castillo, sino que dejó un valioso tesoro dentro de él, el cual nadie ha podido obtener aún pues no mucha gente ha logrado salir vivo del castillo una vez dentro.

Kedi, haciendo caso omiso de las advertencias de los aldeanos, se encapricha con el tesoro que hay dentro del castillo y decide ir a por él, enfrentándose a todo lo que se le ponga por en medio. ¿Lo conseguirá?

Teclas



A continuación se describe cuando se permiten usar las teclas:

- Menú del juego:
 - Enter: comenzar la partida.
 - Esc: para salir del juego.
- Juego:
 - WASD: para mover el personaje por el nivel.
 - Espacio: para lanzar un proyectil.
 - Esc: para ir al menú de pausa.
- Menú de pausa:
 - Esc: para salir al menú del juego.
 - Z: para continuar la partida.
 - X: para reiniciar la partida.
- Pantalla de derrota:
 - Esc: para salir al menú del juego.
 - Z: para reiniciar la partida.
- Pantalla de victoria:
 - Esc: para salir al menú del juego.
 - Z: para reiniciar la partida.

Funcionamiento

El objetivo del juego es conseguir entrar al castillo para encontrar la corona de Kotoran. Para ello deberás activar varios interruptores/palancas para ir abriendo las puertas que te impiden el acceso a las diferentes zonas. A lo largo de tu recorrido, te encontrarás con espectros que te perseguirán y trampas colocadas en los caminos, las cuales te lanzarán proyectiles. Por cada impacto de un enemigo, o proyectil, se te restará una gota de sangre, evita que te alcancen para no perderlas todas y morir. Por otro lado, tu también podrás atacar con un disparo a los espectros y recuperar sangre comiéndote los solomillos que encuentres. Una vez alcances la corona, habrás finalizado el juego y logrado tu objetivo.

Uso

Para iniciar el juego se debe usar la instrucción `run"kotoran`.